

AIAT Danmark Reglement for Concours de Tradition 2025

Formålet med disse konkurrencer er at bevare kulturen omkring traditionel kørsel, ved at anvende originale traditionelle vogne (bygget før 1945), udbrede kendskabet til denne form for kørsel og hjælpe dem der interesserer sig for det med at forbedre deres færdigheder.

Konkurrencen består af 3 discipliner.

A. Præsentation.

B. Rute.

C. Keglekørsel.

Administrative betingelser

For at kunne deltage i konkurrence med traditionel kørsel (CAT) eller international konkurrence i traditionel kørsel (CIAT), skal kusk og groom være minimum 12 år.

Mellem 12 og 16 år skal der være en voksen på vognen.

For at kunne deltage i konkurrencer skal kusken have den relevante ansvarsforsikring og hestene skal være korrekt vaccineret, chipped og have hestepas.

Heste kan kun deltage i klasser for tunge heste hvis de er registreret i stambog for tunge heste.

Præsentation

Juryen består af op til 3 dommere med en overdommer.

Ved brug af flere dommere sikre det at reglerne bliver fulgt korrekt.

Kun overdommeren kan eliminere ekipager som de finder potentielt farlige på grund af stressede eller uopdragne heste, uerfarne kuske, sikkerhedsmæssigt uforsvarlige vogne eller dårligt tilpasset seletøj.

Vogne

Originale traditionelle gamle vogne (før 1945) kan få op til 20 point (coefficient 3).

Replicas og andre kan få op til 20 point (coefficient 1).

Vognnummer skal være synligt på vognen.

En kusk som giver forkert information om sin vogn bliver diskvalificeret.

Discipliner

Den samme kusk og groom skal køre alle tre faser.

Hvis der skiftes kusk eller groom bliver man diskvalificeret.

Antal grooms i liberi skal være så få som muligt.

Enspænder, 2-spand, tandem og 3-spand; en groom.

Einhorn, 4-spand og 5-spand; to grooms.

Ændring af ekipagen på nogen måder mellem de tre faser; heste, vogn ,antal grooms, seletøj m.v. giver

20 strafpoint.

Ændring af kusk vil medføre diskvalifikation.

Kusk og grooms skal bære det samme tøj i alle tre discipliner på nær ved regnvej.

Pisken , som skal være tilpasset ekipagen, skal holdes i hånden i alle 3 discipliner.

Hvis pisken ikke holdes i hånden eller ikke er tilpasset ekipagen giver det 10 strafpoint.

En hest eller pony må kun køre en gang i hver disciplin.

Det er obligatorisk at deltage i præmie overrækkelse, hvis ikke andet er aftalt med overdommeren.

Hvis der modtages hjælp udefra giver det strafpoint eller diskvalifikation.

A. Præsentation

Hver ekipage bliver bedømt ved stilstand individuelt ved hver dommer, i henhold til det officielle præsentations skema

Boots og gamacher er ikke tilladt (10 strafpoint)

Hvis en kusk ankommer efter den tid der står på startlisten giver det 5 strafpoint.

B. Rute

Ruten er for at kunne teste kuskens viden og færdigheder i evnen til at kunne køre i et stabilt tempo under normale omstændigheder.

Ruten vil være passende for alle typer vogne på gode veje.

Ruten skal være mellem 12 og 17 kilometer uden afbrydelser.

Kusken skal respektere færdselsloven og kører på eget ansvar.

Maksimum hastigheder;

9 km/t Ponyer op til 132 cm og tunge heste

11 km/t Ponyer over 132 cm

13 km/t Heste

11 km/t Tunge vogne (Coach)

Den tilladte tid er +/- 1 minut

For eksempel officiel tid 65 minutter, tilladt tid mellem 64 og 66 minutter.

Hvert sekund over eller under tilladt tid giver 0,2 strafpoint. (Husk at prøverne er inkluderet i rutens officielle tid)

Der er maksimum 5 officielle AIAT prøver undervejs på ruten (PC).

Den sidste skal være minimum 300 meter før mål.

Det giver 5 strafpoint at stoppe indenfor de sidste 300 meter før mål.

Man bliver diskvalificeret hvis man kører gennem en PC før start.

Al hjælp i en PC giver 10 strafpoint.

Hvis man bruger bremsen i en PC giver det 10 strafpoint.

Hvis man før, under eller efter en PC ødelægger materiel giver det 10 strafpoint.

Alle prøverne skal gennemføres direkte og i en bevægelse, på nær rykning.

For eksempel: En hånds volte udføres i én cirkel,

Drikkeglasset ligeud fra A til B

C. Keglekørsel

Keglekørsel er for at teste kuskens færdigheder, hestens lydighed og smidighed på en given bane.

Banen skal være på en flad fast overflade på 6000 - 8000 kvadratmeter med sikre køre betingelser.

Hastigheden er 180 meter pr. minut for tunge heste, tandem, Einhorn, 4-spand og 5 spand.

Hastigheden er 200 meter pr. minut for alle andre.

Hvis man bruger bremsen giver det 10 strafpoint.

Kusken må ikke være på banen mere end det dobbelte af den tilladte tid, derefter vil man blive bedt om at forlade banen.

Banen vil have maksimum 20 porte.

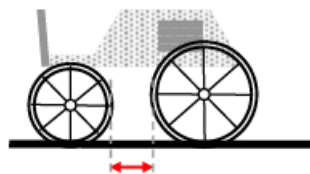
Forhindringer med bomme er ikke tilladt.

Hvis der indgår zig zag skal der være minimum 12 meter mellem portene.

Portbredde for 2-hjulede vogne er sporvidden + 30 cm.

Portbredden for 4-hjulede vogne afhænger af afstanden mellem for- og baghjuls gummiringe eller jernringe.

Mindre end 40 cm	Sporvidde + 30 cm
40-50 cm	Sporvidde + 35 cm
60-89 40 cm	Sporvidde + 40 cm
Mindre end 40 cm	Sporvidde + 30 cm
Over 90 cm	Sporvidde + 45 cm
Winchester	Portbredde 230 cm
Winchester tunge heste	Portbredde 250 cm



afstanden mellem for- og baghjuls hjulring

Hvis kuske går keglebanen under en time inden der startes, skal man være klædt som i konkurrencen ellers giver det 5 strafpoint.

Kusken skal hilse på dommeren inden start, men behøver det ikke efter man har kørt.

Det giver 0,2 strafpoint pr. sekund man overskrider tiden.

Hvis man glemmer at køre igennem start giver det 10 strafpoint og man skal starte igen.

Hver bold der væltes ned giver 5 strafpoint og maksimum 5 strafpoint i en port.

Portene skal gennemkøres i numerisk rækkefølge og kan ikke køres igen.

Hvis man tager en port to gange giver det 5 strafpoint. (i begge retninger)

Hvis man glemmer en port, kan man tage den før man tager den næste port uden strafpoint.

Hvis man allerede har taget den næste port giver det 10 strafpoint.

Hver port, taget eller ikke taget, 5 strafpoint hvis bolden er væltet ned.

Dommeren ringer med klokken og tiden stoppes indtil banen er genopbygget.

En port som kun er delvist taget uden at vælte bolde ned giver 5 strafpoint.

Ved enhver hændelse der ikke bemærkes af kusken, vil kusken blive informeret af dommeren, i de tilfælde hvor kusken skal rette det og fortsætte uden tiden stoppes

Hvis man glemmer at køre gennem mål giver det 10 strafpoint.

Så længe kusken ikke er kørt gennem mål eller har forladt banen kører tiden.

En refusion ved en port straffes ikke.